

A - Pour faire vite :

Les dossiers 32 ; 64 ; 128 et 256 de cette archive contiennent les icônes aux résolutions respectives :  
32x32 (petites) ; 64x64 (moyennes) ; 128x128 (grandes) ; 256x256 (très grandes).

B - Mode d'emploi (Windows 7) :

- 1) Décompactez l'archive (icônes\_couleur.zip) et copiez les dossiers 32 ; 64 ; 128 et 256 où vous voulez (le dossier c:\Utilisateurs\Public\Images publiques\ n'est pas une mauvaise idée)
- 2) Clic droit sur le dossier dont on veut modifier l'icône --> Propriétés --> Personnaliser --> Changer d'icône --> Parcourir (choisissez l'endroit où vous avez copié les icônes)
- 3) Réglez la taille des icônes en maintenant la touche Control(e) (Ctrl) enfoncée et en actionnant la molette de la souris. (Attention, les icônes ne seront pas agrandies ou alors elles seront dégradées, au delà de leur taille nominale - si donc vous voulez afficher des icônes en 196x196 par ex., choisissez les icônes en 256x256).

C - Pour ceux qui sont curieux des détails et voudraient créer leurs propres icônes...

Cette archive contient aussi les images originales à partir desquelles les icônes ont été créées. (dossier SVG)

Les images originales proviennent du site :

<http://www.openclipart.org> (mot clé de recherche : "folder")

J'ai modifié quelques icônes afin d'ajouter quelques couleurs (brown ; brown2 ; green ; white et black).

J'ai donc édité les images avec le logiciel vectoriel "InkScape" :

<http://www.inkscape.org/>

Le dossier "Scripts" contient les scripts que j'ai utilisé pour les conversions par lot (scripts écrits pour le shell bash ; pour les utiliser sous Windows vous pouvez installer "Cygwin") :

<http://www.cygwin.com/> (site officiel)

<http://anp.lip6.fr/~bereziate/cygwin/> (guide en français)

svg2png --> pour convertir les images vectorielles en images bitmap (InkScape doit être installé)

<http://www.inkscape.org/>

png2ico --> pour convertir les images PNG en images ICO (ImageMagick doit être installé)

<http://www.imagemagick.org/>

Résumé des options d'ImageMagick en ligne de commande :

<http://www.tux-planet.fr/imagemagick-manipuler-des-images-en-ligne-de-commande/>

L'exemple utilisé pour les scripts de conversion (Attention, il manque un guillemet à la ligne 7 !)

<http://forum.ubuntu-fr.org/viewtopic.php?id=18196>

Jenkins1963